



COMUNE DI ALBINEA

COMUNE DI ALBINEA

Provincia di Reggio Emilia

P.zza Cavicchioni, 8

Tel. 0522/590262

Fax 0522/590236

e-mail:

biblioteca@comune.albinea.re.it

sito Internet:

WWW.COMUNE.ALBINEA.RE.IT

P.IVA: **00441130358**



Torna **libr'aria**, torna la **Redazione Fuorilegge**

Ad Albinea, alla Biblioteca "Pablo Neruda, il **28, 29 e 30 agosto**

la Redazione Fuorilegge è ● per ragazze e ragazzi dai 10 ai 15 anni ● per chi ama leggere e vivere la lettura **insieme** ad altri lettori e lettrici ● per incontrare autori e autrici, illustratori e illustratrici ● per raccontare il festival sulle pagine di **fuorilegge.org** ● per prendere parte al **Notturmo Fuorilegge** e intervistare grandi autori come **Fabio Geda** e **Marco Magnone** (28 agosto) e **Melvin Burgess** (29 agosto) che saranno in video collegamento con il Festival.

Vuoi partecipare anche tu?

Puoi farlo compilando questo modulo di adesione, che dovrai inviare o consegnare **entro giovedì 27 agosto** in biblioteca, in via Morandi 9 ad Albinea - tel. 0522 590232 email: biblioteca@comune.albinea.re.it

La **prenotazione è obbligatoria** e permetterà la partecipazione fino al raggiungimento della **disponibilità** dei posti consentiti, nel **rispetto** delle **prescrizioni vigenti** in termini di distanziamento e misure di sicurezza.

Ai partecipanti alla Redazione sarà chiesto di **partecipare a un incontro preliminare a distanza (online)** tramite piattaforma Zoom, per programmare gli appuntamenti del festival. La data e le modalità di partecipazione saranno comunicate attraverso messaggio WhatsApp o tramite e-mail. È possibile partecipare anche dai luoghi di vacanza.

Seguici su fuorilegge.org



Modulo di prenotazione alla Redazione Fuorlegge

Mi chiamo (nome e cognome) _____ età _____

Abito a _____ in via _____

Per contattarmi: cell. _____ e-mail _____

Preferisco essere contattato: con e-mail con messaggio WhatsApp

Autorizzazione di un genitore o di chi ne fa le veci:

Nome e cognome _____

Data _____ Firma leggibile _____