

NIDO D'INFANZIA L'AQUILONE

SEZIONE PICCOLI

A.S.2007-2008

IL CESTINO  
DEI TESORI

- IL CESTINO DEI TESORI RACCOGLIE E FORNISCE UNA RICCA VARIETA' DI OGGETTI COMUNI, SCELTI PER STIMOLARE TUTTI I SENSI.
- NESSUNO DEGLI OGGETTI E' DEFINIBILE COME UN "GIOCATTOLO", E LA MAGGIOR PARTE DI ESSI SI POSSONO TROVARE NELL'AMBIENTE FAMILIARE.
- DURANTE L'UTILIZZO DEI VARI OGGETTI SI OSSERVA COME, DA PARTE DEI BAMBINI, CI SIA IL COINVOLGIMENTO DI TUTTI I SENSI.
- I BAMBINI FANNO SCOPERTE RELATIVE AL PESO, ALLA DIMENSIONE, ALLA FORMA, ALLA CONSISTENZA, AL RUMORE, ALL'ODORE DI CIO' CHE MANIPOLANO, ASSAGGIANO, OSSERVANO E ASCOLTANO.

M  
A  
F  
A  
L  
D  
A



Mafalda è il pupazzo che rappresenta il tramite tra l'adulto e l'offerta di gioco, e diventa nella relazione con i bambini, un personaggio "animato" che assumendo una propria identità, ne condivide la quotidianità.

La mano dell'educatrice è l'anima del pupazzo e ne determina il movimento, dandogli vita e collocandolo tra realtà e fantasia.





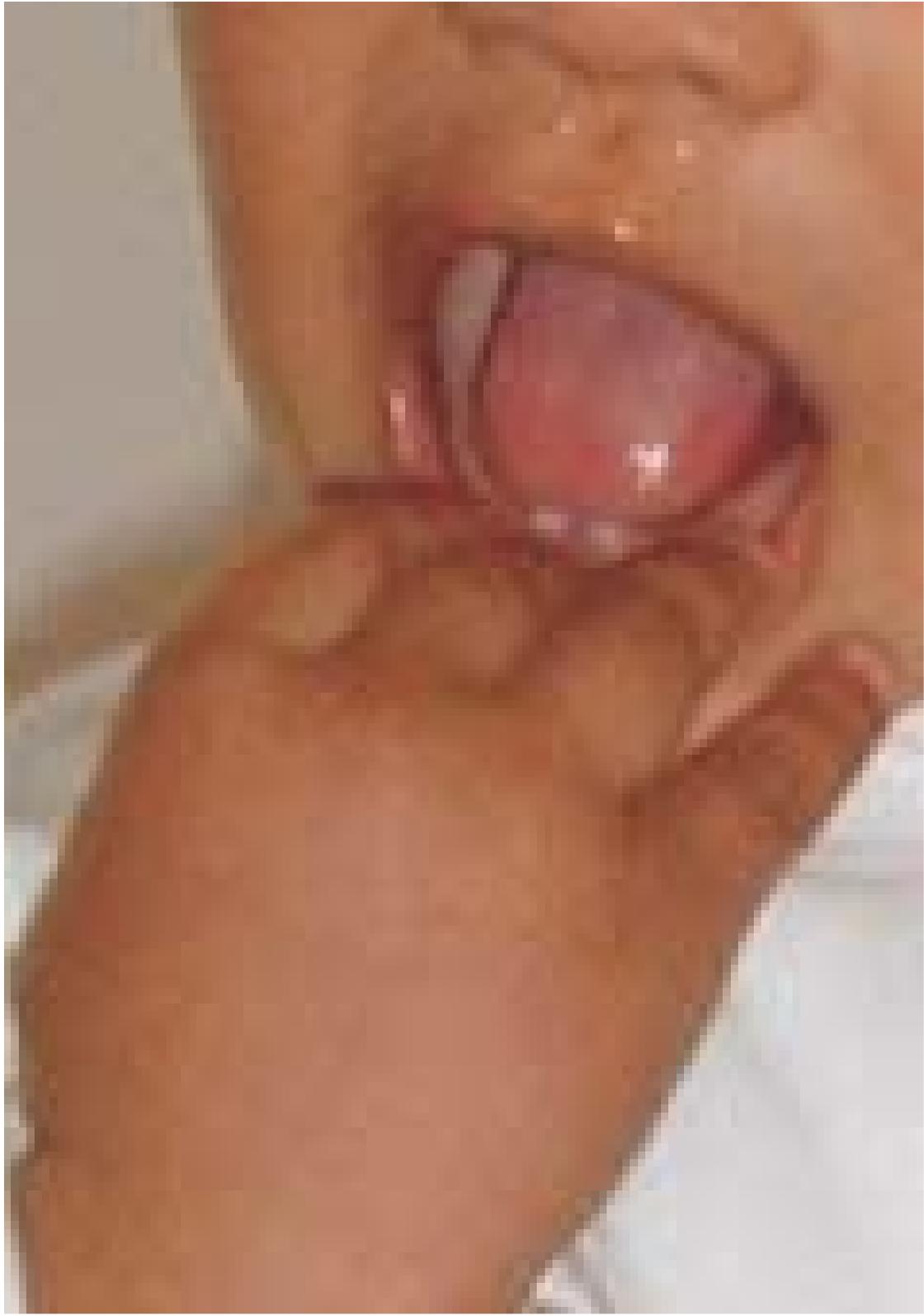






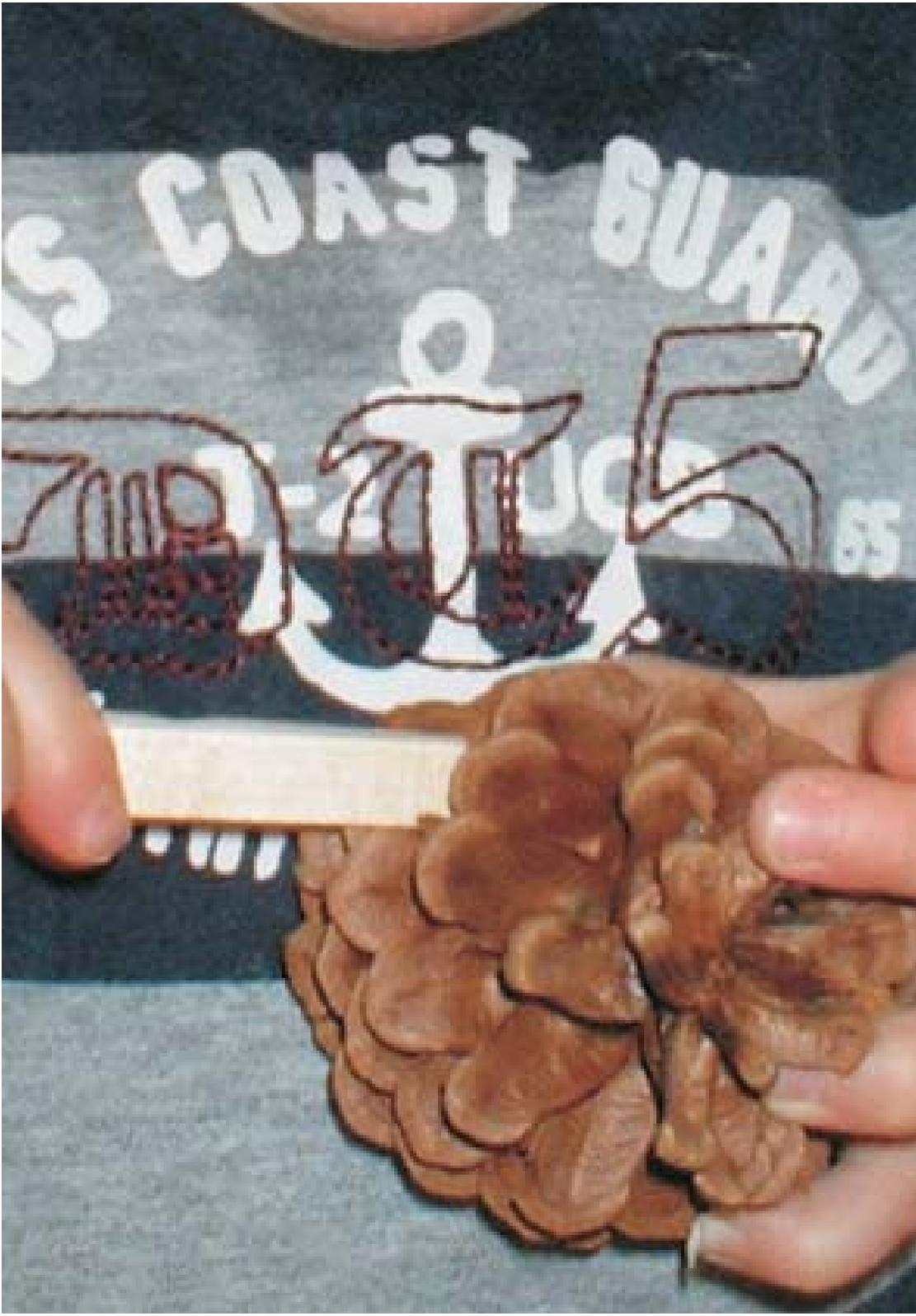


















# CONSIDERAZIONI

L'esperienza di gioco è stata proposta a piccolo gruppo (massimo 3 bambini) e ogni bambino ha ricercato e sperimentato in modo individuale senza intrecciare relazioni con gli altri componenti. Gli unici scambi si sono verificati in seguito a situazioni di conflitto per la contesa dell'oggetto.

Le modalità di approccio verso i materiali sono state differenti:

-alcuni bimbi si sono soffermati ad esplorare pochi oggetti, scoprendone tutte le caratteristiche

-altri hanno esaminato tutti gli oggetti in modo veloce e superficiale, cogliendone solo alcuni aspetti.

Lo strumento privilegiato di conoscenza è stata la bocca e tra i materiali proposti si sono rivelati particolarmente stimolanti, dalle risposte dei bambini, quelli metallici. Questi sono stati utilizzati per la produzione di suoni di diversa intensità e nel gioco simbolico, ricreando modalità di utilizzo vissute nell'ambiente familiare.

Solo occasionalmente Mafalda è stata coinvolta nelle situazioni di gioco.

# I PROTAGONISTI

**ALESSANDRO G.**

**ALICE**

**FAUSTO**

**MATTIA**

**PAOLO**

**RICCARDO S.**

**ALESSANDRO V.**

**CARLOTTA**

**FRANCESCO**

**NICOLO'**

**RICCARDO C.**

**SIMONE**

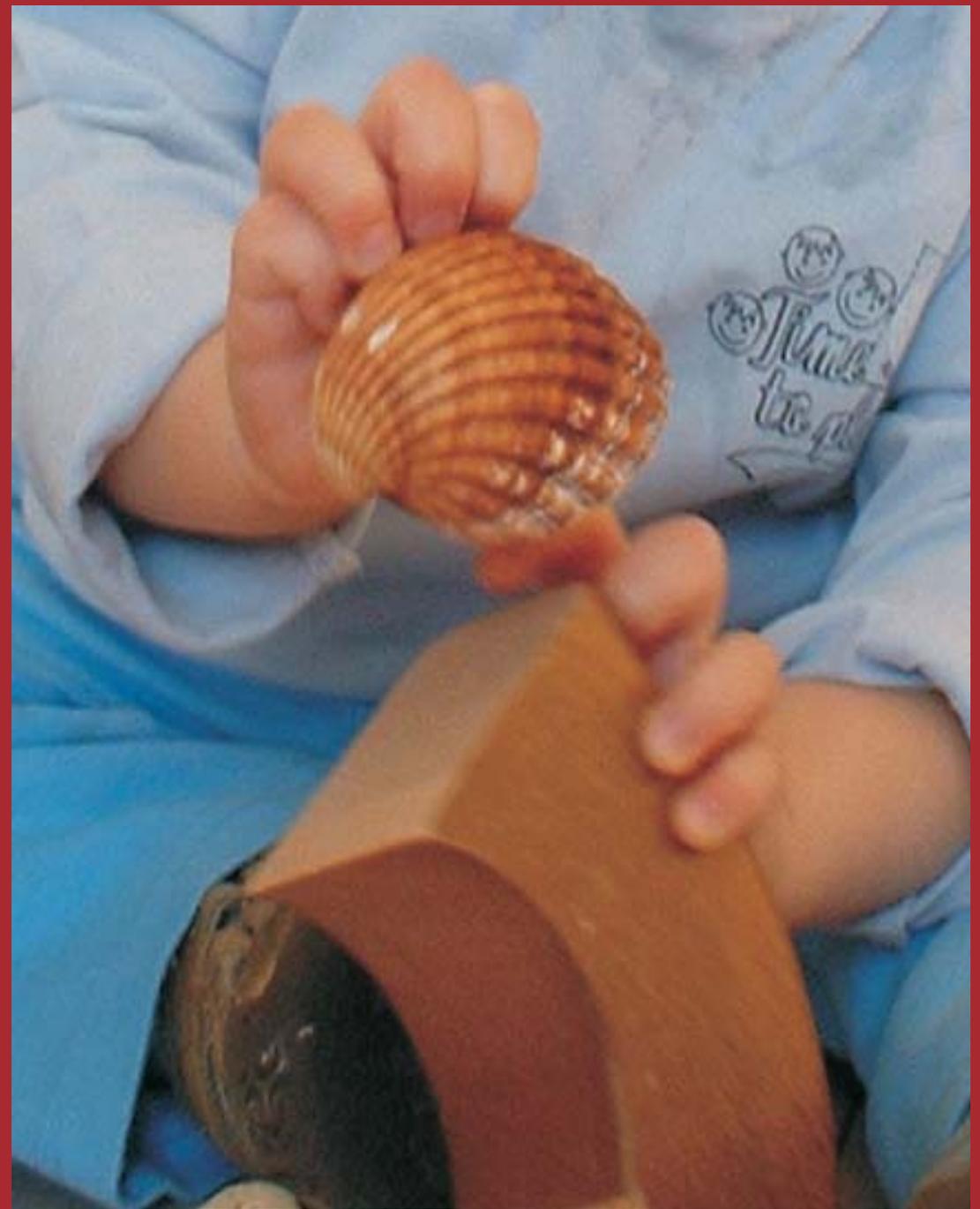
**ANGELA P.**

**SIMONA**

**AMELIA**

**ANGELA I.**

**MAFALDA**



Comune di Albinea - Reggio Emilia  
Copyright © marzo 2008