



## RUBA BANDIERA FIGURATA

**Età consigliata: 5 anni**

### **Svolgimento**

E' una variante del gioco Ruba Bandiera. Serve lo stesso materiale della versione classica.

In questo gioco valgono le stesse regole di Ruba Bandiera classico; la variante sta nel fatto che il banditore può chiamare più numeri allo stesso tempo, per un massimo di 4 giocatori per ogni squadra.

In questo gioco i giocatori di ogni squadra, quando vengono chiamati insieme, formano delle "figure".

Queste figure sono:

2 numeri: "a cavallo", cioè: uno trasporta l'altro che è sopra di lui

3 numeri: "trono", cioè: uno è seduto sulle braccia degli altri due che lo trasportano

4 numeri: "missile", cioè: uno è steso e gli altri lo trasportano lasciandogli libero un braccio per prendere la bandiera.

I giocatori della squadra avversaria devono colpire solo la persona trasportata per riuscire a fermare gli altri e fare così punto.

Inoltre: la bandiera deve essere presa esclusivamente dalla persona trasportata.

Lo scopo del gioco è fare più punti possibile, in un determinato tempo; oppure vince chi arriva prima a un determinato punteggio deciso